PROYECTO: EXPEDIENTE MEDICO CENTRALIZADO

**Bases deDatos I IS-501**

MANUAL DE INSTALACION

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objetivo |  | Eate manual se realiza con la finalidad de que cualquier persona pueda implementar, ejecutar, compilar y manipular nuestro proyecto de la manera mas simple y efectiva. |
| Conocimientos |  | A lo largo del desarrollo del proyecto fue necesario hacer la utilizacion de diversas estructuras de datos, procedimientos almacenados, funciones. La base de datos en si es el resultado de multiples versiones en la que cada una se iban refinando detalles. Una base de datos en si es un conjunto de informacion organizada logicamente. |
| 1 |  | acceder a los archivos Para fines de la instalacion el proyecto estara almacenado en un folder que contenga cada una de las partes necesarias y clasificados de acuerdo a su funcionalidad: la base de datos, los procedimientos, FrontEnd, BackEnd… identificar los archivos Reiterando la organización de los archivos debemos identificar la secuencia de instalacion respectiva a cada uno de los archivos para poder ejecutar nuestro proyecto de la manera mas eficaz. |
| 2 |  | base de datos Una vez identificada la diversidad de archivos procederemos a la compilacion de la base de datos para efectos del mismo necesitamos una gama de programas. sqldeveloper Para efectos de instalacion, precisamos de este gestor de base de datos propiamente dicho lanzado al mercado por ORACLE un motor de base de datos de uso empresarial y en el cual se nos asigno trabajar en este proyecto tan escalable y productivo como lo es el sistema medico de Honduras.   2.1 En SQLDeveloper como es de costumbre para montar las bases de datos vamos a crear la conexión principal, con SYSTEM.  Hacemos crick en el icono que esta en la parte superior izquierda.  Creamos la conexión que puede o no constar de una contraseña, no obstante es recomendable hacernos de una para cumplir con la seguridad de la informacion e integridad de los datos al restringir el acceso.   2.2 Consecuentemente creamos el user exclusivo para el manejo de la base de datos del sistema de expediente medico para hacerlo nos vamos a la parte inferior del slash de la conexión System,en el apartado de *users* y dotar de todos los privilegios a este, pero para efectos de implementacion de este sistema vamos a hacero con el script, en caso de optar por esta opcion el usuario a crear es **EXPEDIENTE**, contraseña **as.456** 2..3 Vamos a contar con el folder de scripts respectivo, una vez localizados en este vamos a proceder a dar *copy* al archivo llamado “01-CREATE\_USER.sql” y *paste* en la pestaña para la ejecucion del sql en el gestor antes mencionado.      Compilamos.   2. 4 ya creado vamos a establecer la conexión con este usuario, para ello nos vamos de nuevo a la esquina superior izquierda en y creamos una nueva conexión.  En este paso debemos de ingresar el user creado con su respectiva contraseña.    asd.456  Damos probar la conexión si todo es satisfactorio, conectamos.    En caso de tener algun problema verificamos si el usuario y la contraseña estan correctos. |
| 3 |  | ddl(Data definition language/lenguaje de definicion de datos) En este punto, solamente hemos ingresado al gestor , es decir que solo tenemos el terreno preparado. Tenemos que crear la base de datos con sus tablas , las tablas con sus llaves primarias y foraneas,etc. 3.1 Vamos de nuevo a la carpeta de proyecto donde tenemos el folder de scripts y damos *copy* al contenido del archivo “02 DML - BASE DE DATOS.SQL”.  Y *paste* en la hoja de trabajo del gestor.    En este archivo se encuentran todos los CREATE de la base de datos, TRIGGER , SEQUENCE, CONSTRAINT y demas…implemetados para el mejor funcionamiento de la base de datos.  compilamos con   . |
| 3 |  | **DML(DATA MANIPULATION LANGUAGE/LENGUAJE DE MANIPULACION DE DATOS)**  En este apartado vamos a insertar registros en la base de datos, para verificar su funcionamiento y para exhibirlos en el aplicativo. 3.1 INSERTS Regresamos a la carpeta del proyecto en el fonder de scripts y hacemos *copy* del archivo con el nombre “04 INSERTS.sql”    Lo pegamos en la *work sheet* del gestor y compilamos.   3.2 vistas Una vista es una alternativa para mostrar datos de varias tablas, una tabla virtual que almacena una consulta. Los datos accesibles a través de la vista no están almacenados en la base de datos como un objeto. Entonces, una vista almacena una consulta como un objeto para utilizarse posteriormente.  Regresamos a la carpeta del proyecto en el folder de scripts y hacemos *copy* del archivo con el nombre “04 INSERTS.sql”    **CTRL-C**  Lo pegamos en la *work sheet* del gestor y compilamos.    **CTRL-V**  **CRTL-INTRO** 3.3 FUNCIONES Una ***función*** es un bloque nombrado PL/SQL que devuelve un valor. Puede estar almacenada en la B.D., como objeto de la B.D., para repetidas ejecuciones. Y también puede ser llamada como parte de una expresión.  Regresamos a la carpeta del proyecto en el folder de scripts y hacemos *copy* del archivo con el nombre “05.FUNCIONES.sql”    Lo pegamos en la *work sheet* del gestor y compilamos.   3.4 pl/sql (procedimientos almacenados) PL/SQL es un lenguaje de procedimientos diseñado especialmente para incorporar sentencias SQL dentro de su sintaxis. Las unidades de programación PL/SQL son compiladas por el Oracle Database Server y guardadas dentro de la Base de Datos.  El conocimiento de este lenguaje de programación automáticamente mejora la robustez, seguridad y portabilidad de las Bases de Datos Oracle.  Regresamos a la carpeta del proyecto en el folder de scripts y hacemos *copy* del archivo con el nombre “06.PROCEDURES.sql”  Lo pegamos en la *work sheet* del gestor y compilamos. |
| 4 |  | SERVIDOR APACHE/PHP Para hacer la conexión entre la base de datos el frontEnd(html/css/javaScript) y backEnd(php/oracle). 4.1 iniciar el servidor Es imperativo que iniciemos el servidor para tener una conexión y ejecucion exitosa  Para ello dependiendo de nuestro servidor local nos avocamos a la aplicación del mismo y es solo se encarga de ejecutarse.  En este caso lo haremos con **EasyPHP,**  pero ud puede trabajar con el de su preferencia.    Corroboramos el estado 4.2 agregar extensiones Agregamos la extension **OCI8** al entorno php.  Para este paso vamos a facilitar las extensiones en la carpeta del proyecto.  nos vamos a la carpeta de “09 software”      Dentro de esta al folder de extensiones    Copiamos y pegamos las extensiones en la ruta del servidor  Program Files (x86)\EasyPHP-DevServer-14.1VC11\binaries\php\php\_runningversion\ext 4.3 COMENTAR EXTENSION PHP Accesamos a la ruta  C:\Program Files (x86)\EasyPHP-DevServer-14.1VC11\binaries\php\php\_runningversion  Del servidor y buscamos la extension “php.ini”    Editamos el archivo ” php.ini” descomentando la linea… |
| 4 |  | CONFIGURACION DE INSTANTCLIENT Oracle Instant Client permite que las aplicaciones se conecten a una Base de datos Oracle local o remota para el desarrollo y la implementación de producción. Las bibliotecas de Instant Client proporcionan la conectividad de red necesaria, así como características de datos básicos y de alta gama, para hacer un uso completo de la base de datos Oracle 4.1acceder a la carpeta instant client Nos posicionamos en la carpeta del proyecto, en software luego el folder instantClient   4.2mover Debemos mover esta carpeta a un folder creado en la raíz del disco C: , con cualquier nombre incluso “pataste” podría funcionar. 4.3descomprimir  4.4Agregar al path Cuando ya haya descomprimido la carpeta, agregar la ruta al path 4.5 HACER UNA PRUEBA Hacer una prueba para comprobar la funcionalidad de la conexión.  Acceder al archivo “index.php” en la carpeta del proyecto    Que contiene una prueba de conexión a la bese de datos    Y deberia de resultar como:    que significa que se ha realizado la cconexiónsatisfactoriamente. |
| 5 |  | resultado de la instalacion Si ya estamos en este punto siguiendo cada una de las instrucciones anteriormente especificadas al acceder al directorio del proyecto tendríamos que ver el sitio de esta manera: |

